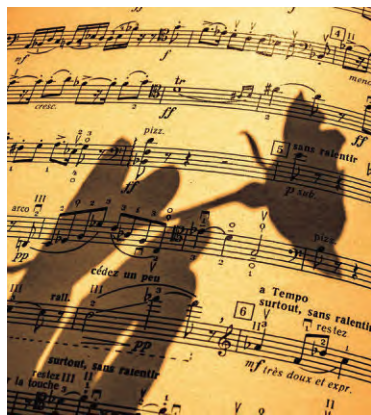


为什么大多数歌曲的时长都是3分钟左右

流行歌曲的时长，要从用来记录歌曲的工具——唱片说起。最初，唱片是圆柱形的，随后变成了直径十英寸（25.4厘米）的圆盘，这些每分钟旋转78圈的圆盘（俗称78转唱片）单面可以记录的歌曲时长约3分钟。到了20世纪60年代，新的45转唱片问世，但它还是只能记录时长约3分钟的歌曲。虽然后来随着技术的提升，音乐存储介质早已经具备突破只能记录3分钟歌曲时长限制的条件，但习惯已经形成，就没有太多变化。



为何葡萄酒不倒满，只倒三分之一杯

喝葡萄酒一般是需要醒酒的。醒酒的目的，主要是让葡萄酒的大颗粒分子在氧气的作用下裂解变得更为活跃，让紧凑的单宁变得柔顺，让封闭的香气变得更开放。因为葡萄酒都是密封保存的，在保存的时候，空气无法进入瓶内，只有我们打开瓶盖后，才会有空气进去。但是在瓶子内，葡萄酒与空气的接触面积实在太小，所以需要将其倒进酒杯里面进行醒酒。但是为什么只倒三分之一杯呢？因为葡萄酒在醒酒的时候需要与空气进行大面积接触，如果倒满酒杯，上面的葡萄酒能接触空气，但是下面的葡萄酒没办法接触空气，这将降低醒酒的速度，从而影响葡萄酒的口感。而只倒三分之一杯，葡萄酒的量比较少，可以通过摇杯让酒大面积接触空气，喝起来口感会更好。

人为何害怕黑暗

怕黑是人本能的反应，因为人类的眼睛在黑暗中是看不清东西的，所以只能依靠其他感官感知环境，这就导致大家产生对于黑暗的恐惧心理。在远古人类生活的地方，夜晚的环境可能比现在要危险得多，猛禽、猛兽频繁出没，这给人类留下了很深的记忆，而这种记忆作为一种防范本能被遗传至今。

【文稿】林 泉

【责任编辑】蒲 晖

puhui0601@163.com

